ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Тао Прайм: Ты родился на Тао. Ты принадлежишь синдикату Ледяного Дракона. Официально твой синдикат был уничтожен соперниками, но на самом деле он залег на дно, лишив себя чести и поставив задачу отомстить тем, кто сверг его.

Ты — человек вне системы. Тот, кто опознает твою истинную натуру, всегда будет ожидать от тебя угрозу. Ты не можешь застать врасплох того, кто знает твое истинное призвание.

СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь парализатор (ближняя, оглушение), моноклинок (ближняя), систему маскировки (делает тебя невидимой), коммуникатор и 45 кредитов.

Выбери свое основное оружие:

- ☐ Плазменный пистолет (средняя, игнорирует щит);
- ☐ Пистолет-пулемет (средняя, авто, боеприпас 2);
- ☐ Рельсовая винтовка (дальняя, бронебойное).

ТЕНЬ

В детстве тебе рассказывали, будто бы в далекой древности на прародине человечества существовала страна, где обитали демоны ночи — непревзойденные воины, шпионы и убийцы. Для них не было запертых дверей, никакая охрана не могла спасти того, на чей след напал демон.

Ты не знаешь, правдива ли эта легенда, или она используется для того, чтобы воспитать подобных тебе — современных демонов ночи. Но ты точно знаешь, что современное общество не может обойтись без чистильщиков, поражающих загнивающий организм в самый центр заразы.

Это важная, но неблагородная работа, и за это твой клан поплатился. Теперь ты и подобные тебе живут в тайне, готовые встать на след по первому приказанию даймё.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной: Фронтир**
Автор: Кирилл Румянцев
Иллюстрация: Игорь Есаулов.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и –1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Вне системы: Ты можешь оставаться абсолютно невидимой до тех пор, пока не совершишь активное действие против другого персонажа. После этого тебя будут искать, в том числе с помощью средств, которые могут сломать твою маскировку.

Прирожденный убийца: Твой урон равен 3d до тех пор, пока твой противник не подозревает о твоем присутствии. Если тебя раскрыли, урон падает до 1d.

Сенсоры: Твои органы чувств улучшены кибернетическими имплантами до степени, недоступной обычным людям. Выбери 1:

- ☐ **Адаптивный дисплей**: Дополненная реальность, проецируемая на сетчатку. Ты можешь выводить на дисплей данные с коммуникатора или любой другой подключенной информационной системы;
- ☐ **Направленный микрофон**: Ты можешь слышать все, что происходит в прямой видимости от тебя. Например, ты можешь услышать о чем говорят люди, расположенные в за окном дома, построенного через улицу от тебя;
- ☐ **Объемный сканер**: Ты можешь видеть в полной темноте все, что расположено не дальше 30 метров от тебя;
- ☐ **Рентген**: Ты можешь видеть сквозь предметы толщиной не более 3 метров;
- ☐ **Электромагнитный сканер**: Ты чувствуешь любой электронный прибор в радиусе 30 метров от тебя.

СВЯЗИ (ВПИШИ СОРАТНИКОВ)

- ________________: Знает правду о моем происхождении.
- ________________: Помогал мне однажды.
- ________________: Не знает, что я убила близкого ему.
- ________________: Спас жизнь моему близкому.

ИМЯ

ВНЕШНИЙ ВИД

Пустой, острый или ледяной взгляд

Капюшон, короткая стрижка или кибернетический имплант

Комбинезон, спортивный костюм или униформа

Гибкое, атлетическое или очень худое телосложение

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



1D



СНАРЯЖЕНИЕ

БОЕПРИПАСЫ

EXP:

УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Адаптивное поле**: Ты можешь отключить маскировку, спроецировав защитный энергетический экран. Твоя защита становится равной 2d, но ты становишься видимой.
- ☐ **Кибер-паркур**: Ты можешь забираться по любым поверхностям, включая абсолютно ровные. Ты можешь пытаться игнорировать угрозу, когда кто-то пытается сбросить тебя с этой поверхности.
- ☐ **Мастер боевых искусств**: Если тебя раскрыли, урон падает до 2d.
- ☐ **Карманник**: Когда ты достаешь что-то из или подкладываешь что-то в карман цели, твоя маскировка не раскрывается.
- ☐ **Мимикрия**: Ты можешь загрузить в память системы маскировки образ, который будет проецироваться поверх тебя. Все будут видеть и слышать не тебя, а образ. Чтобы сделать образ, необходимо наблюдать за целью в течение 24 часов (можно с перерывами).
- ☐ **Первый удар**: Когда ты атакуешь противника, который не подозревает о твоем присутствии, ты можешь один раз перебросить каждый кубик урона и выбрать лучший.
- ☐ **Подсистема «Икар»**: Ты не получаешь урон, падая с высоты не более 1 километра. Все, кто находятся в радиусе 10 метров от места приземления, получают урон 3d и оглушены.
- ☐ **Специализация**: Выбери одну характеристику и понизь ее на 1. Выбери еще одну характеристику и увеличь ее на 2. Предела не существует.
- ☐ **Усиленные сенсоры 1**: Выбери еще 1 вариант сенсоров.
- ☐ **Усиленные сенсоры 2**: Выбери еще 1 вариант сенсоров.